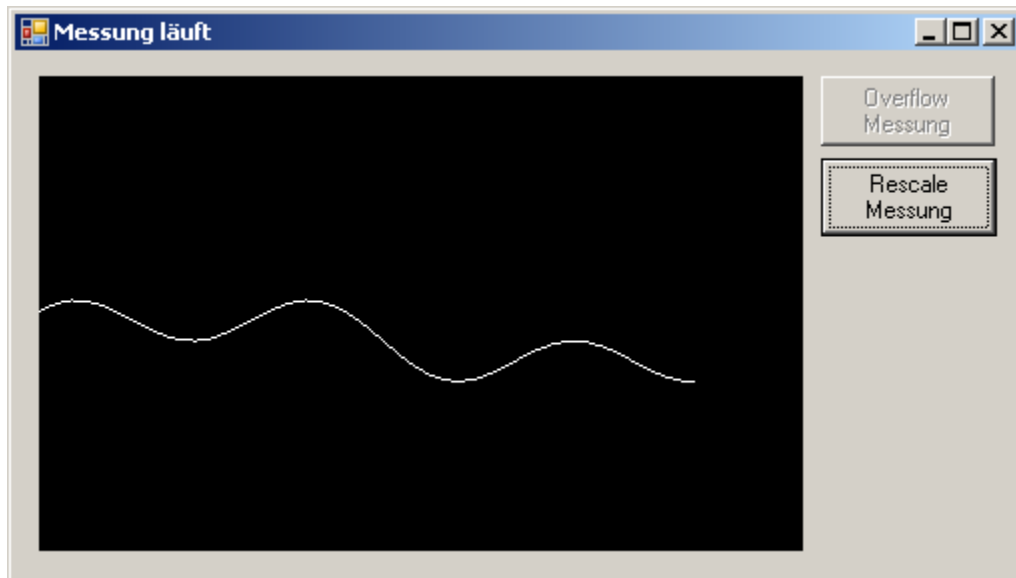


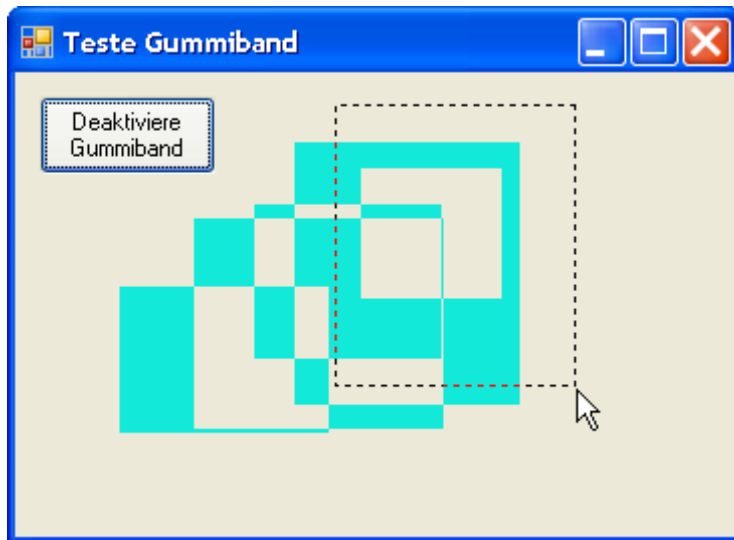
Hausaufgaben

Die erste Hausaufgabe besteht darin, die Messwertschreiber-Implementierung durch Ableitung einer Klasse `MesswertschreiberRescale` um ein `Rescale`-Ereignis zu erweitern, mit dem sich der Messwertschreiber beim Client melden kann, wenn das Intervall der darzustellenden Werte zu groß gewählt wurde. Erweitern Sie auch das Testformular um eine Schaltfläche samt erforderlicher Logik und passender Initialisierung des Messwertschreibers, um die Autoskalierung zu testen.



Die in der ersten Hausaufgabe zu ergänzende `Rescale`-Version ermöglicht die automatische Skalierung von Kurven, für das Min/Max-Intervall zu groß gewählt wurde.

Als zweite Aufgabe implementieren Sie eine zu dem Testprogramm in untenstehendem Listing passende Klasse `Gummiband`, die die im Beispielprogramm der letzten Folge vorgestellte Funktionalität verkapselt. Die Klasse soll über beliebigen `Control`-Objekten operieren können. (Eine Musterlösung finden Sie im Ordner `Lösungen`.)



Testlauf des Programms `GummibandAlsKlasse`

```
public partial class Form1 : Form
{
    Gummiband gummi;
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
        gummi = new Gummiband(this);
        gummi.Selected += gummi_Selected;
    }
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        gummi.Enabled = !gummi.Enabled;
        if (gummi.Enabled)
            button1.Text = "Deaktiviere Gummiband";
        else
            button1.Text = "Aktiviere Gummiband";
    }
    private void gummi_Selected(object sender, InvalidateEventArgs e)
    {
        ControlPaint.FillReversibleRectangle(e.InvalidRect, Color.Red);
    }
}
```

Das Testprogramm `GummibandAlsKlasse` arbeitet mit einem Objekt der Klasse `Gummiband`, die die in der letzten Folge vorgestellte `Gummiband`-Funktionalität verkapselt und eine Auswahl per Ereignis kundtut.