

Controller

[Look](#) [Filter](#) [Layers&Gos](#) [Netlist](#) [Selection](#) [Inspector](#) [Settings](#)

<Disabled>

<DataBase>

<Cell addaccu>

<Selection>

0: <TopLevelSlot>

Object	Attribute	Value
_propertySet		<code>std::set<Element>:1</code>
_technology		<Technology Alliance>
_rootLibrary		<Library RootLibrary>
DbU::precision		2
DbU::resolution		1

Filter pattern: